

A COSA SERVE

Facilita le operazioni preliminari ad una georeferenziazione di immagini aggiungendo al progetto corrente una nuova *map window* con l'immagine da trattare.

FUNZIONAMENTO

prerequisiti

Per essere utilizzato in maniera corretta questo comando necessita che sia caricato un *geoworkspace*, che la finestra attiva sia una *map window* e che ci sia almeno una connessione con accesso in lettura/scrittura contenente almeno una *feature class* di tipo immagine.

Una volta attivato il comando (tramite pulsante o voce di menù) comparirà l'interfaccia rappresentata in fig. 1. Selezionare la *feature class* in cui si desidera inserire l'immagine tramite la tendina **1A**; premendo il pulsante **1B** si procederà alla selezione del file che si desidera visualizzare.

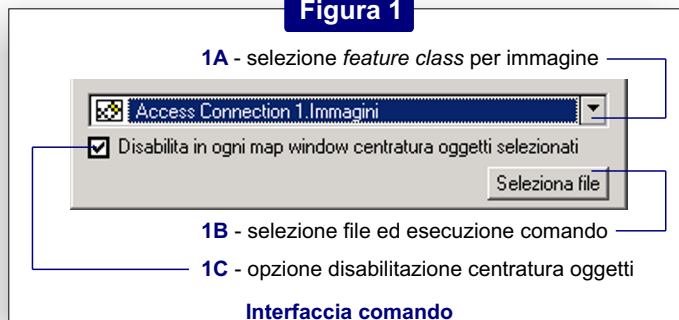
I formati d'immagine supportati sono tutti quelli accettati da GeoMedia come *bmp*, *tiff*, *jpeg*, sia in modalità monocromatica che in toni di grigio o a colori (v. manuale del programma per un elenco dettagliato). Si segnala che i file compressi *LZW* non sono supportati da GeoMedia.

Una volta selezionato il file l'interfaccia scomparirà, verrà creata una nuova *map window* e ad ogni legenda di ciascuna *map window* presente nel progetto verrà accodato un campione contenente l'immagine selezionata (in questo modo, effettuata la georeferenziazione, l'immagine verrà rappresentata anche nella finestra contenente gli elementi di riferimento e la *map window* aggiunta con il comando di *predisposizione per georeferenziazione*, a meno che non si desideri lavorare a finestre affiancate, potrà essere chiusa).

La figura 2 rappresenta lo stato di un *geoworkspace* dopo aver effettuato l'inserimento di un'immagine tramite il comando di *predisposizione per georeferenziazione*.

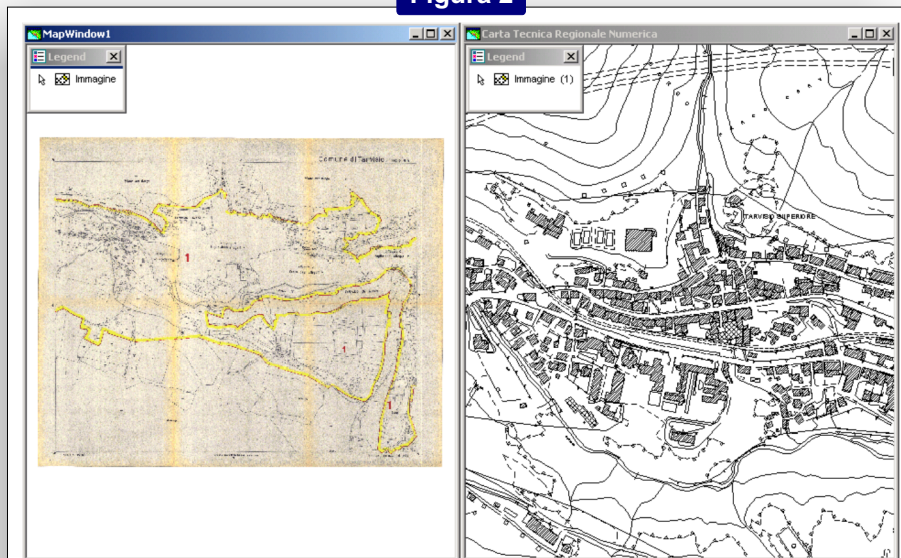
L'attivazione dell'opzione **1C** comporta la disabilitazione per ogni *map window* dell'eventuale impostazione di centratura automatica degli oggetti selezionati evitando così che, una volta selezionata l'immagine da georeferenziare, tutte le *map window* presenti nel progetto anziché rappresentare gli elementi di riferimento per la georeferenziazione vengano centrate sull'oggetto selezionato. Qualora nel progetto nessuna finestra contenga l'impostazione suddetta, l'opzione **1C** risulta influente.

Figura 1



Interfaccia comando

Figura 2



Il risultato dell'attivazione del comando (a sinistra l'immagine inserita)



SUGGERIMENTI

Per ruotare l'immagine inserita rendendola confrontabile con la base di riferimento è possibile modificare l'orientamento della *map window* agendo sul parametro *Rotation Angle* delle *Display Properties*.

Infine, è importante sottolineare che la georeferenziazione di un'immagine non richiede obbligatoriamente l'attivazione del comando di predisposizione, in particolare, quando si desidera ricalibrare la georeferenziazione di un'immagine già posizionata sul territorio di riferimento, può essere più agevole operare con una singola *map window*. Quando invece l'immagine risulta direttamente da una scansione o non è comunque georeferenziata sull'impianto cartografico che si desidera prendere come riferimento, è assolutamente preferibile procedere su più finestre affiancate ed in tal caso questo comando facilita notevolmente le operazioni di preparazione.