

## A COSA SERVE

Permette di copiare o spostare oggetti geometrici selezionati in una *feature class* definibile dall'utente conservando opzionalmente gli attributi con le stesse caratteristiche.

## FUNZIONAMENTO

### prerequisiti

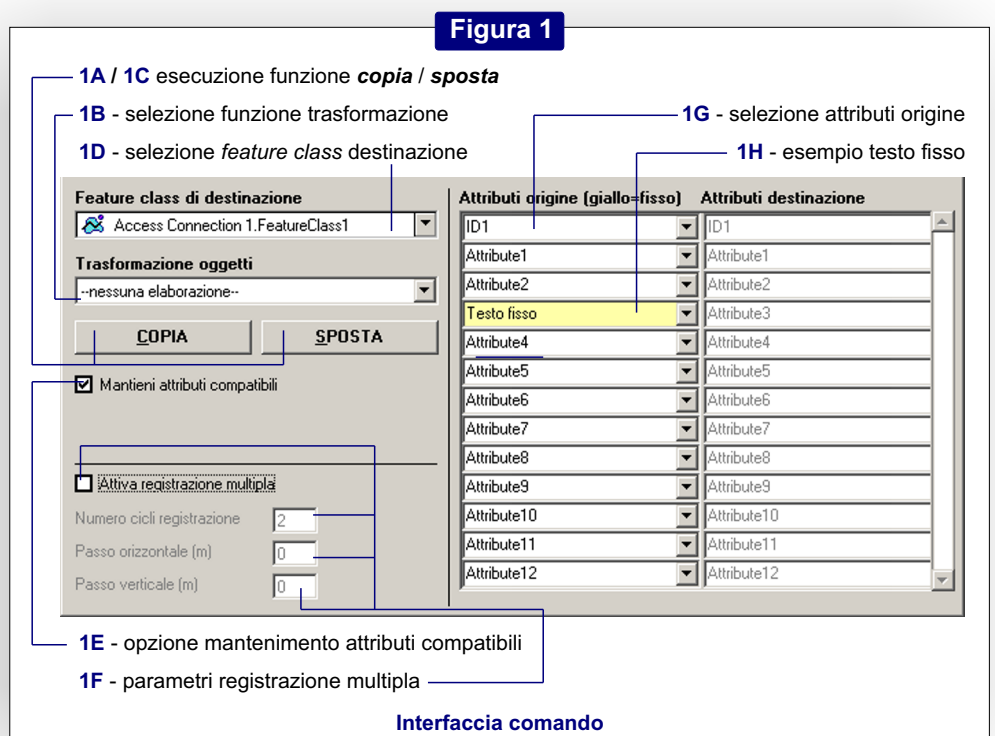
Per essere utilizzato in maniera corretta questo comando necessita che sia caricato un *geoworkspace*, che la finestra attiva sia una *map window*, che ci sia almeno una connessione con accesso in lettura/scrittura e che siano selezionati uno o più oggetti geometrici appartenenti anche a *feature class* o *query* differenti.

Una volta attivato il comando (tramite pulsante o voce di menù) comparirà l'interfaccia rappresentata in fig. 1. Selezionare la *feature class* in cui si desidera copiare/spostare gli oggetti selezionati tramite la tendina **1D**.

Se si desidera **copiare** gli oggetti selezionati (conservando quindi gli oggetti originali) premere il pulsante **1A**; una volta completata l'operazione il comando verrà disattivato e la selezione corrente rimarrà inalterata rendendo possibile un'eventuale nuova operazione di copia.

Se si desidera **spostare** gli oggetti selezionati (eliminando quindi gli oggetti originali appartenenti a *feature class* con accesso in lettura/scrittura o appartenenti a *query* modificabili) premere il pulsante **1C**; una volta completata l'operazione il comando verrà disattivato e la selezione corrente verrà azzerata.

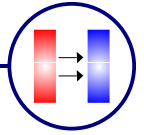
L'attivazione dell'opzione **1E** consente di copiare non solo la componente geometrica degli oggetti selezionati ma anche gli attributi con identica denominazione e caratteristiche compatibili con quelli della *feature class* di destinazione. Inoltre è possibile definire puntualmente la regola di travaso degli attributi selezionando nelle apposite tendine (**1G**), per ciascun attributo di destinazione, l'attributo di origine contenente il dato da copiare o digitando direttamente nella casella un testo fisso (**1H**) da inserire per tutti gli oggetti copiati. Nel caso in cui vengano selezionati oggetti con strutture alfanumeriche diverse sarà considerata quella del primo oggetto selezionato.



Tramite la tendina **1B** è possibile selezionare una funzione con cui trasformare la componente geometrica dell'oggetto selezionato. In questo modo è ad esempio possibile trasformare oggetti areali in oggetti lineari e quindi copiarli/spostarli in *feature class* di tipo lineare.

Analogamente è possibile azzerare l'orientamento di oggetti puntuali, variarne la rotazione di 90°, rovesciare il senso di digitalizzazione di aree o linee, rigenerare geometrie areali eliminando punti di andata e ritorno e punti ripetuti.

Infine, l'attivazione dell'opzione **1F** consente di registrare più volte gli oggetti selezionati modificandone la posizione della quantità specificata. Con questa funzione è particolarmente agevole creare griglie di oggetti equidistanti tra loro.



## SUGGERIMENTI

Questo comando consente di trattare anche selezioni eterogenee composte cioè non solo da oggetti appartenenti a diverse *feature class* o *query* ma anche di diversa tipologia geometrica. L'operazione richiesta verrà automaticamente effettuata solo sugli oggetti di tipologia compatibile con la *feature class* di destinazione. Ad esempio selezionando contemporaneamente oggetti di tipo lineare, areale e puntuale sarà possibile copiarli o spostarli in una *feature class* di tipo misto.



## NOTE TECNICHE

La scrittura degli oggetti nella *feature class* di destinazione tiene conto del sistema di coordinate di quest'ultima e di quello del *geoworkspace* corrente provvedendo all'eventuale trasformazione delle geometrie selezionate.